

**TORNEO DE BALONCESTO 3x3**  
**FERIAS Y FIESTAS SAN PEDRO 2017**

Nombre de la Peña

Nombre del Representante de la Peña

Dirección del representante de la Peña

Teléfono

Móvil

Email

Color de las camisetas

Color de los pantalones

Color de las medias

**Datos de los integrantes del Equipo:**

|          | <b>Nombre de los jugadores</b> | <b>D.N.I.</b> | <b>Teléfono</b> |
|----------|--------------------------------|---------------|-----------------|
| <b>1</b> |                                |               |                 |
| <b>2</b> |                                |               |                 |
| <b>3</b> |                                |               |                 |
| <b>4</b> |                                |               |                 |

Solicitan inscripción en el **TORNEO DE BALONCESTO 3x3. FERIAS Y FIESTAS DE SAN PEDRO 2017**, a celebrar en las instalaciones que nos habilite el Ayuntamiento de Zamora, durante el mes de junio de 2017.

En Zamora a            de            de 2017.

Firma de los jugadores:

**TORNEO DE BALONCESTO 3x3  
FERIAS Y FIESTAS DE SAN PEDRO 2017**

**NORMAS DE LA COMPETICIÓN**

|                               |
|-------------------------------|
| <b>ASPECTOS ORGANIZATIVOS</b> |
|-------------------------------|

**Inscripción**

Podrán participar en este torneo todas las peñas registradas y oficiales que lo deseen, cumplan con estas normas de competición y presenten la ficha de inscripción **debidamente cumplimentada y en el tiempo correspondiente**. No se admitirán cambios de hora o día, de ninguno de los encuentros a disputar, **sin excepciones**.

**Derechos arbitrales**

Los árbitros serán los propios jugadores, y ellos decidirán todo lo que ocurra, NUNCA nadie de fuera ni del banquillo.

**Plantillas**

Las plantillas de cada uno de los equipos participantes tendrán que estar totalmente confeccionadas y sentadas en la ficha de inscripción, no pudiéndose producir alteraciones con posterioridad a la presentación de la misma. Deberá ser integrada por un **mínimo de 3 jugadores (3)** jugadores y un **máximo de cuatro (4)**. En base a ello, cada equipo presentará **obligatoriamente una relación nominal de todos sus jugadores con sus respectivos D.N.I. en la ficha de inscripción**.

Quedará desestimada la participación de todo jugador que no presente dicho D.N.I., tanto en la ficha de inscripción, como en cada uno de los partidos que se celebren. Los jugadores inscritos serán los mismos en cada uno de los partidos.

**Equipación**

Todos los equipos deberán concurrir a la disputa de los encuentros correctamente equipados, presentando coincidencia de colores (**camiseta de la peña**). Si algún equipo se presentara indebidamente uniformado, o hubiese coincidencia en el color de la indumentaria con el equipo contrario, serán los propios jugadores los que resuelvan dicho problema por mutuo acuerdo.

**Balones**

Cada uno de los equipos deberá aportar un balón propio a la celebración de cada encuentro.

## Incomparecencias

Los equipos se presentarán **puntualmente en la cancha** de juego a la hora fijada en el calendario, estableciéndose un tiempo máximo de espera de **cinco minutos**, transcurridos los cuales se tendrá por no comparecido al que no haya hecho acto de presencia. Tal incomparecencia llevará aparejada la exclusión inmediata del equipo de la competición, otorgando como vencedor al equipo contrario.

### ASPECTOS DEPORTIVOS

1. Cada partido se jugará en **una sola canasta**.
2. El juego será a **21 puntos** debiendo ser la ventaja final de, al menos, 2 puntos. Una vez llegado a los 21 puntos, si la diferencia no es la suficiente, se continuará el partido hasta conseguir esta ventaja. Si en **20 minutos** (a tiempo corrido) ningún equipo llegara a los 21 puntos o no consiguiese la ventaja indicada se dará por ganador al equipo que lleve más puntos en ese momento.
3. Cada **canasta vale un punto**, excepto aquellas conseguidas desde más allá de la línea de **triple**, que valdrán **2 puntos**.
4. La primera posesión del balón será sorteada.
5. Después de cada canasta el balón cambia de posesión. **Después de cada cambio de posesión, rebote defensivo o balón recuperado, el balón deberá salir más allá de la línea de triple, antes de poder anotar**. Si anotasen sin salirse, la canasta será sumada en el marcador del equipo contrario y la posesión sería para este mismo equipo.
6. Cuando el balón salga fuera, deberá ponerse en juego desde la banda.
7. Las luchas suponen, siempre, la posesión del balón para el equipo que defendía.
8. Las faltas se sacarán siempre de banda. A partir de la cuarta falta de equipo todas las faltas se sancionarán con un tiro libre. En caso de convertirlo la posesión cambiará al equipo contrario, en caso de fallarlo la posesión de balón continuará siendo para el equipo que ha lanzado el tiro libre.
9. Cada equipo deberá **facilitar el resultado del encuentro a la organización**

### TROFEOS A nivel colectivo:

Por mejor clasificación: **al campeón**.